

TROUVE TA VOIE

START-UP D'ETAT

Beta.gouv – DGEFP – PIC Compétences – Services du 1^{er} Ministre DINSICE

PERMETTRE AUX JEUNES SUIVIS PAR LES E2C DE DÉCOUVRIR LEURS COMPÉTENCES ET LEURS ASPIRATIONS

Trouvetavoie est un projet d'ampleur piloté par **Id6** et encadré par la direction interministérielle du numérique rattachée aux services du Premier ministre.

Depuis 2013, l'État crée des services publics numériques innovants (Start up d'État). Vous pouvez découvrir sur le site beta.gouv.fr des projets en cours tel que le **Pass culture** ou encore ceux qui ont donné lieu à un déploiement comme **Pix**, sur les compétences numériques. C'est dans ce cadre qu'Id6 a été sélectionné pour créer un **outil gratuit en direction de tous les jeunes accompagnés**.

Trouvetavoie est un projet de service en ligne qui proposera aux jeunes une méthode ludique pour mieux se connaître afin de construire des choix d'orientation/formation en relation avec leurs aspirations. L'application a vocation à être utilisée en autonomie.

L'équipe du projet Trouve Ta Voie

Le projet bénéficie d'une infrastructure et d'une ingénierie importante, appuyée par l'État (Ministère du travail et la DINSICE des services du Premier ministre).

L'équipe projet fait partie d'un réseau d'incubateurs et de start up d'État et de territoires avec pour première règle de se confronter au terrain le plus tôt possible.



Pascal Chaumette
Responsable de produit



Vincent Sommé
Ingénieur pédagogique
multimédia



Noé Cazin
Ingénieur pédagogique
multimédia



Amélie Metaldi
Sociologue



Pierre Crépin
Game Designer



Aliénor Auger
Game artist



Yvan Collombet
Mentor - Beta.gouv
DINSICE



Damien Dufour
Entrepreneur, start-up
mentor & agile coach

Le projet est financé par la DGEFP



INVESTIR
DANS VOS
COMPÉTENCES



OPENLAB AVEC DES JEUNES DE LA MLDS

L'équipe d'Id6 met en place un processus d'**OpenLab** pour impliquer des jeunes accompagnés dans le cadre de dispositifs E2C.

Cette manière de produire **Trouvetavoie** permet de multiplier les itérations entre les concepteurs et les jeunes afin d'élever la qualité et l'utilité de l'outil.

Intérêt pour les jeunes

- S'impliquer de manière active dans un projet de Start up d'État
- Découvrir des méthodes de conception innovantes d'applications numériques
- Valoriser l'expérience dans leur parcours d'insertion

Id6 proposera un conventionnement pour chaque jeune et une attestation de stage.

Dates et lieu

L'OpenLab démarre fin octobre 2018 et peut durer jusqu'à 10 mois.

Id6 propose d'accueillir les groupes à la Grappe à Lille selon un calendrier à définir.

Des sessions OpenLab peuvent aussi se dérouler tout ou partie sur site (Paris notamment).

Définition des OpenLabs

QUOI ?	Un lieu et une démarche	
QUI ?	Portés par des acteurs divers	<ul style="list-style-type: none">• Entreprises, institutions publiques (établissements d'enseignement supérieur et de recherche, musées, hôpitaux...), collectivités locales, associations, entrepreneurs individuels...
POUR QUOI FAIRE ?	Pour renouveler les modalités d'innovation et de création	<ul style="list-style-type: none">• Dépasser les modalités d'innovation « traditionnelles » comme le modèle linéaire d'innovation et de R&D et les dispositifs participatifs classiques.
COMMENT ?	• par la collaboration et l'itération	<ul style="list-style-type: none">• Processus favorisant les rencontres improbables, les pratiques décalées et l'émergence de communautés (au sein de l'open lab et avec l'extérieur)
	• par l'ouverture	<ul style="list-style-type: none">• Interne à l'organisation porteuse : favorise la transversalité, le décloisonnement, l'implication de métiers et compétences diverses• Externe à l'organisation : interaction la plus précoce possible avec des partenaires, des clients, des utilisateurs potentiels, des « vrais gens » ; mobilisation d'une grande variété de compétences et de profils (design, SHS, artistes, etc.)
	• par la matérialisation	<ul style="list-style-type: none">• Matérialisation précoce des idées et des concepts : physiques (prototypage, expérimentation en conditions réelles) ou virtuels (modèles, scénarios d'usage)

Source : groupe de travail ANRT-Futuris / PSB-newPIC

Contact : pascal.chaumette@id6tm.org

