



## NOTRE OFFRE

### SKILLPASS

Accompagnements, stages, parcours de mobilité, bilans de compétences...

### SKILLPASS ÉDU

Sessions collectives d'orientation, suivis d'immersions professionnelles, lutte contre le décrochage

### TARIFS

Licence unique : **19,37€**  
 De 2 à 500 : **18,63€ / licence**  
 De 501 à 750 : **18,25€ / licence**  
 De 751 à 1000 : **17,88€ / licence**  
 De 1001 à 2000 : **16,39€ / licence**  
 De 2001 à 3000 : **14,90€ / licence**

**NOUVEAU !**  
 Ajoutez votre propre référentiel de compétences

Avec l'offre **SKILLPASS ÉDU**, vous pouvez bénéficier d'une réduction de 20%. Celle-ci s'applique automatiquement dans le formulaire générateur de devis du site **skillpass-game.com**

### ILS UTILISENT SKILLPASS

Rectorat de Lille, Région Île-de-France, Île de la Réunion, Réseau des missions locales d'Île-de-France, l'École des Mines de Douai, IRTS de Reims, CNAM Orléans, Le Forem, MLDS Sud Gironde, Lycée Alfred Mongy (Marcq-en-Baroeul), Lycée Cabucelle (Marseille), E2C (Lille et Roubaix)

Pour plus d'information, rendez-vous sur

[www.skillpass-game.com](http://www.skillpass-game.com)  
[www.id6tm.org](http://www.id6tm.org)



LaGrappe  
 75, rue Léon Gambetta | 59800 Lille  
 +33 3 61 76 09 91 | [contact@id6tm.org](mailto:contact@id6tm.org)

Impression : RapidFlyer - 1, rue de l'Union - Village des voiles 2, Bâtiment D - 59 520 Marquette Lez Lille



## RÉVÉLATEUR DE COMPÉTENCES



Entraînement de basket  
 Club Idesys-ville  
 Préparation pré-qualification

**Compétences entraîneur**  
 Encadrer, animer un groupe,  
 favoriser l'esprit d'équipe

**Compétences jeunes**  
 Travailler en équipe  
 Coopérer dans un groupe



Voyage à l'étranger | Gare d'Atocha - Madrid  
 Stage Erasmus - Préparation Europass

**Compétences**  
 Encadrer, prendre le leadership  
 Organiser, planifier, gérer une situation



Stage en électro-mécanique | Immersion  
 Préparation CAP

**Compétences**  
 Traiter l'information, mémoriser  
 résoudre les problèmes, faire des choix

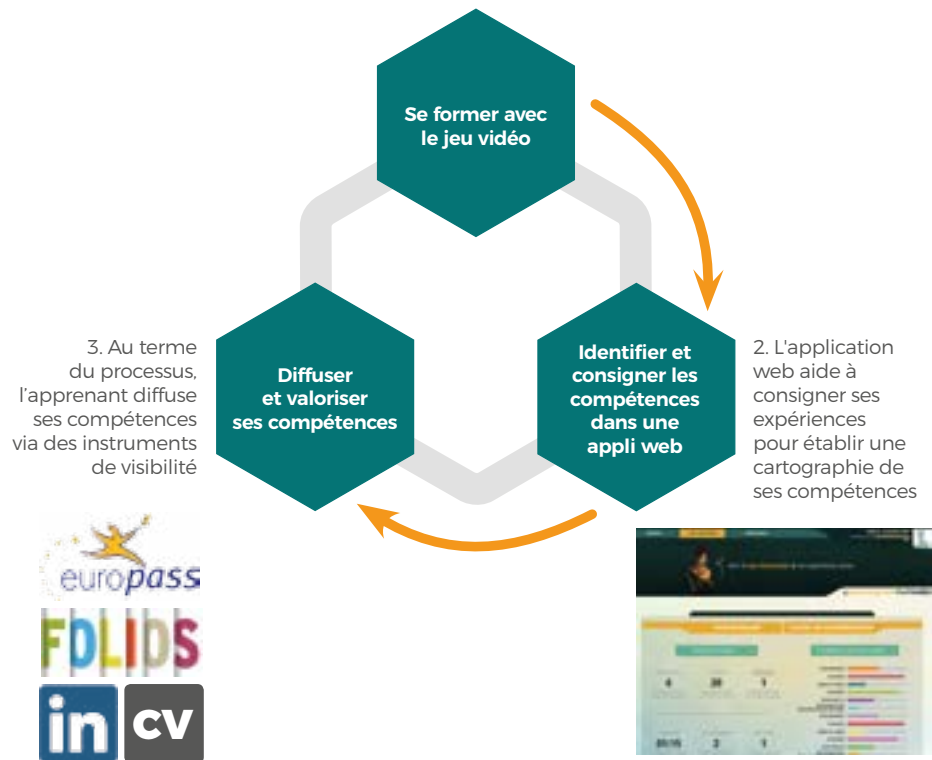


# UN PROCESSUS PÉDAGOGIQUE UNIQUE POUR IDENTIFIER ET VALORISER DES COMPÉTENCES

SkillPass est un dispositif d'identification et de valorisation des compétences qui s'appuie sur un jeu sérieux et une application. Le scénario fait alterner des sessions de jeu et des temps de réflexion, de production en individuel et en collectif.



1. Le jeu sérieux forme l'apprenant à une méthode d'identification de ses propres compétences



## UN OUTIL ADAPTÉ À DES PUBLICS VARIÉS



APPRENTIS



VOLONTAIRES



JEUNES EN INSERTION



LYCÉENS/ÉTUDIANTS



SALARIÉS

## LES ATOUTS PÉDAGOGIQUES

### Une démarche inductive

SkillPass part du vécu de votre public. Il propose une méthode inductive d'identification des compétences.

### Des outils innovants

Le recours à un médium facile d'accès et attractif permet d'établir **une nouvelle modalité d'interaction, plus productive, entre votre public et les professionnels qui l'accompagnent.**

### Une facilité d'utilisation

SkillPass ne nécessite pas d'installation de logiciel. **Un simple accès à internet suffit.** Il est utilisable sur ordinateur et tablette, individuellement ou en réseau (salle de formation par exemple).

### Des possibilités de personnalisation

SkillPass vous permet d'intégrer et d'exploiter **vos propres référentiels de compétences** en plus de ceux déjà présents.

### Le bénéfice d'un suivi, des recherches et phases d'expérimentation

**Vous bénéficiez d'un suivi qualité et des améliorations technologiques.** Vos équipes pourront également exploiter les résultats de la recherche fondamentale sur SkillPass.

### Un tarif accessible

**Le coût des licences est dégressif en fonction du volume de bénéficiaires.** Les formations peuvent intégrer les plans de formation régionaux.

## Reconnaitances

